ライディングヒーロー

REAL RACING GAME

RIDING HERO

―はじめに―

この度はネオジオCD専用ソフト『ライディングヒーロー』をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。ゲームを始める前に、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、スリリングなオートバイレースの世界を存分にお楽しみください。

健康上の安全についての注意

ゲームを楽しくプレイしていただくために、次の事項をお守りください。また、お子様がゲームをされる時は、保護者の方がお読みになりお子様に必ずお伝えください。

- ゲームをされる時は、健康のため1時間毎ぐらいに適度な休憩を必ずおとりください。また、極度に疲労されている時や、睡眠不足の時は体調が完全に回復してからゲームを楽しんでください。
- ゲームをされる時は部屋を明るくし、テレビから出来るだけ離れてください。
- 今までに強い光の刺激を受けた時やテレビなどを見ていた時に、一時的にでも筋肉のけいれん、意識の喪失などを経験したことのある方は、必ずゲームをされる前に医師と相談してください。万一、ゲーム中にこの様な症状が起きたり、身体に異常を感じた時はゲームを中断し、スイッチを切って医師と相談してください。

RIDING HERO USER'S MANUAL

CONTENTS

使用上の注意 ………………………… 3
ゲームモードの選択について ………………………… 7
W.G.Pモードの遊び方 ………………………… 8
ゲーム概要(9)/コントローラー操作説明(9)/ゲームの始め方(10)/
ゲーム画面説明(10)/コンティニューについて(11)/セーブ&ロード(11)
ストーリーモードの遊び方 ………………………… 12
ストーリー(13)/ゲーム概要(14)/コントローラー操作説明(16)/
セーブ&ロード(16)/ゲームの進め方のポイント(17)/
バイクの購入や改造について(18)/賭けレースについて(20)/
主人公のデータについて(21)/バーガーショップと病院の役割について(22)

使用上の注意

このディスクは、ネオジオCD専用のゲームソフトです（音楽用のCDプレイヤーでは使用しないでください）。ゲームを始める前に、以下の注意事項をよくお読みいただき、正しい使用法でお楽しみください。

ネオジオCDの取り扱いについて

ネオジオCD本体の電源をONにすると、ロゴマークが画面に表示された後で「コントロール画面」に変わります。ネオジオCDの操作は、コントローラーで「コントロール画面」のアイコン表示やコマンドを選択することによって行います。コントローラーのレバーで画面上のカーソルを動かしてコマンドを選び、Aボタンで実行してください。

コントロール画面

カーソル（ ）を移動させて、画面上のアイコンやコマンドを選択します。

ネオジオCDの楽しみ方について

■ディスクをセットする

①ネオジオCDのカバーを開けます。

②ネオジオCDディスクをレーベル面（印刷面）を上にして置きます。

③カバーを静かにしめて、セット完了です。

■ゲームを楽しむ

ディスクをセットした後に、画面に「PUSH START BUTTON」のメッセージ表示が出たら、コントローラーのスタートボタンを押してください。

■ゲームミュージックを楽しむ

ネオジオCD専用のディスクでは、ゲームミュージックを聞くこともできます。ディスクをセットした後に、「コントロール画面」で目的にあったアイコン表示またはコマンドを選んで操作してください。なお、ネオジオCD専用のディスクには音楽以外のデータが含まれているため、一部に音の出ないトラックがあります。あらかじめご了承ください。

［ミュージック再生 標準コマンド］

▶	（PLAY）	演奏
▶▶▎	（AUTO SEARCH FF）	選曲（順送り）
▎◀◀	（AUTO SEARCH REW）	選曲（逆送り）
▶▶	（SEARCH FF）	早送り
◀◀	（SEARCH REW）	早戻し
■	（STOP）	停止
▎▎	（PAUSE）	一時停止

※ミュージック再生に関しての詳細は、ネオジオCD本体の取扱説明書をご覧ください。

※ネオジオCD専用ソフトとネオジオ専用ロムカセットとでは、同一ゲームでもゲームサウンド等に若干異なる点があります。あらかじめご了承ください。

ゲームデータ・バックアップについて

このゲームは、ネオジオCD本体の内蔵RAM(バックアップメモリー)を使えば、進行データを簡単にバックアップできます。ただし、内蔵RAMが初期化されていない場合は、セーブやロードは行えません。
※初期化の方法については、本体の取扱説明書をご覧ください。

■ゲームデータのセーブ方法

ゲームモードごとに進行データのセーブ方法が異なります。くわしくは各モードの「セーブ&ロード」についての説明(P11とP16)をご覧ください。なお、各モードともデータは1つしかセーブできません。新しくデータをセーブした場合、自動的に前のデータが消えてしまうので、ご注意ください。

■ゲームデータのロード(呼び出し)方法

進行データの呼び出し方法も、各モードごとに異なります。くわしくは、各モードの「セーブ&ロード」についての説明(P11とP16)をご覧ください。

ゲーム途中での終了について

■「コントロール画面」への戻り方

コントローラーのA・B・Cボタンとスタートボタンを同時に押すと「コントロール画面」に戻ることができます。ディスクを交換したい時などに、この操作を行ってください。

■「タイトル画面」への戻り方

コントローラーのA・B・Cボタンとセレクトボタンを同時に押すと「タイトル画面」に戻ることができます。最初からゲームをやり直したい時などに、この操作を行ってください。

※これらの操作は、ロード中の画面（CD-ROM読み込み中）以外は常に有効です。

ディスク保管上の注意

●ディスクをキズつけないでください。ケースから出し入れする際は、特に注意が必要です。

●ディスクのレーベル面に文字を書いたり、シール等を貼ったりしないでください。読み取り面（レーベル面の反対側の光った面）にキズをつける恐れがあります。また、ディスクを曲げたり、センター孔を大きくしないでください。

●読み取り面を汚さないでください。もし汚した場合は、柔らかい布で中心部から外周部に向かって放射状に軽く拭き取ってください。シンナーやベンジンは使わないでください。

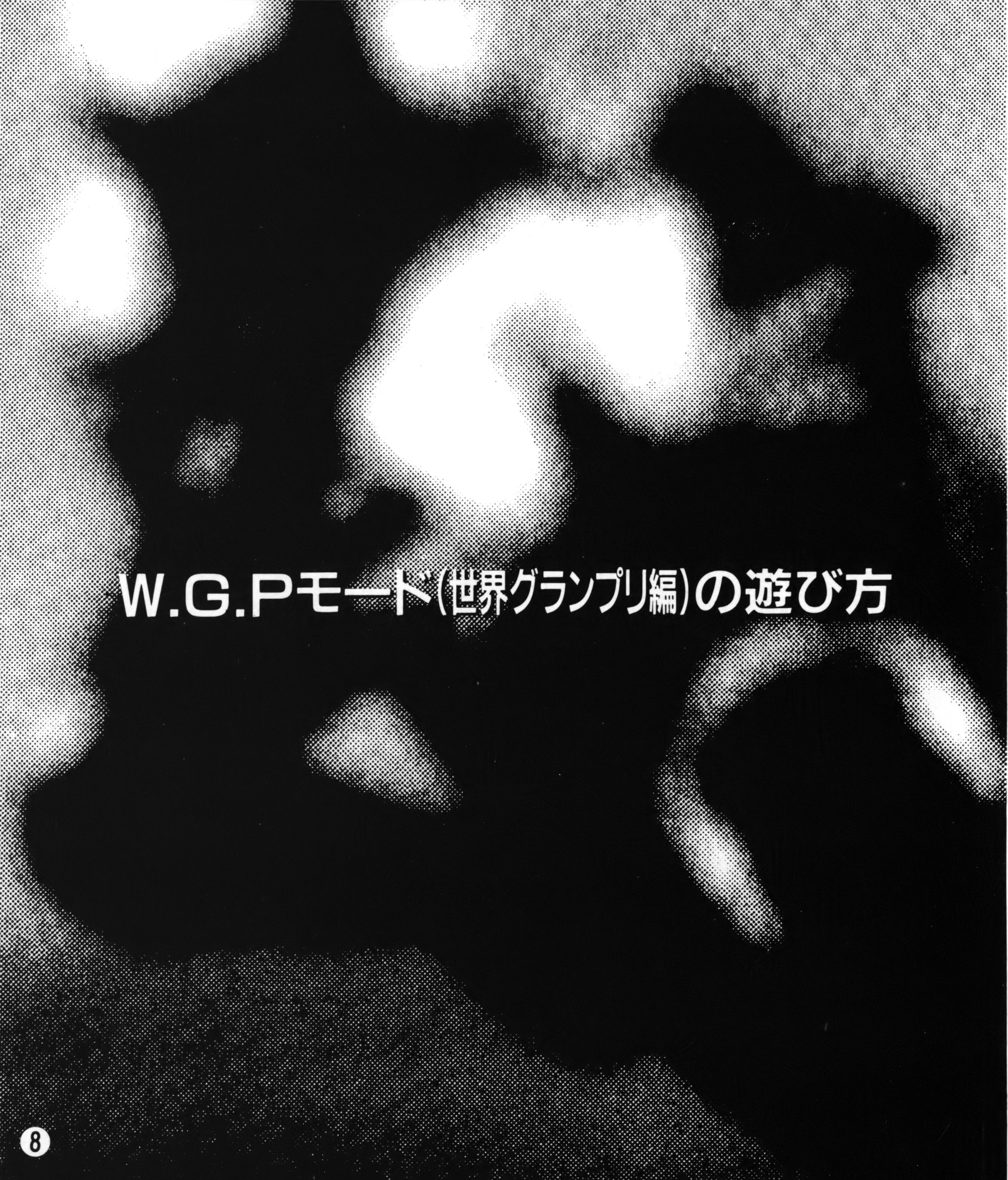
●プレイ後は元のケースに入れて、高温・多湿の場所を避けて保管してください。

★このディスクを無断で複製すること、および賃貸業に使用することを禁じます。

★本書では、説明のために一部「ネオジオ」の画面写真を使用しております。

はじめにゲームモードを選択しよう!

ディスクをセットしたらコントローラーのスタートボタンを押してください。ローディング(CD-ROM読み込み)後のデモ及びタイトル画面の時に、もう一度スタートボタンを押せば、画面に「W.G.Pモード」と「ストーリーモード」の2つのメニュー表示が現れます。遊びたい方をレバーで選択してスタートボタンを押せば、それぞれのゲームを始めることができます。



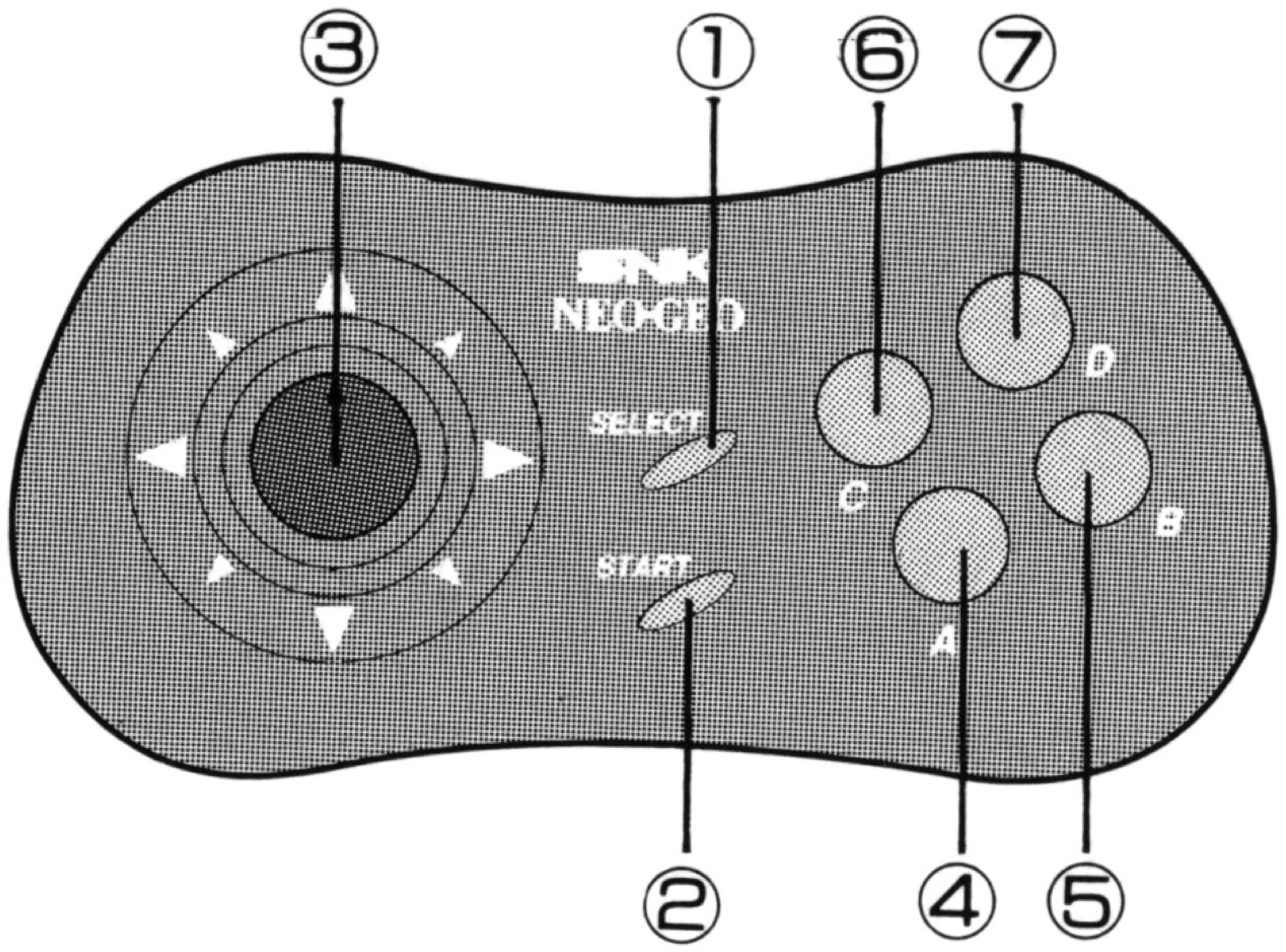
W.G.Pモード(世界グランプリ編)の遊び方

ゲーム概要

二輪の世界チャンピオンをめざせ！

世界のトップライダーたちによる火花散る戦い。日本を皮切りに、アメリカ、ブラジル、スペインなど合計10カ国のサーキットを転戦。全戦を通じて最高ポイントを獲得した者が、そのシリーズのチャンピオンの栄冠を手にする。テクニックを駆使した走りで、世界の頂点をめざせ！

コントローラー操作説明



①セレクトボタン… ポーズ（一時停止）に使用します。
②スタートボタン …… ゲームスタートに使用します。
③コントロールレバー… バイクの操作に使用します。
④Aボタン …………………… アクセルに使用します。
⑤Bボタン …………………… ブレーキに使用します。
⑥Cボタン … 一定速度で押すとターボが使えます。
（決められた回数のみ）
⑦Dボタン ………… このゲームでは使用しません。

ゲームの始め方

タイトル画面で「W.G.Pモード」を選択して、スタートボタンを押します。

↓

操作方法とエントリー選手のデモが流れた後で、自分の名前を入力します。
1文字ずつレバーで選びAボタンで決定していってください。

↓

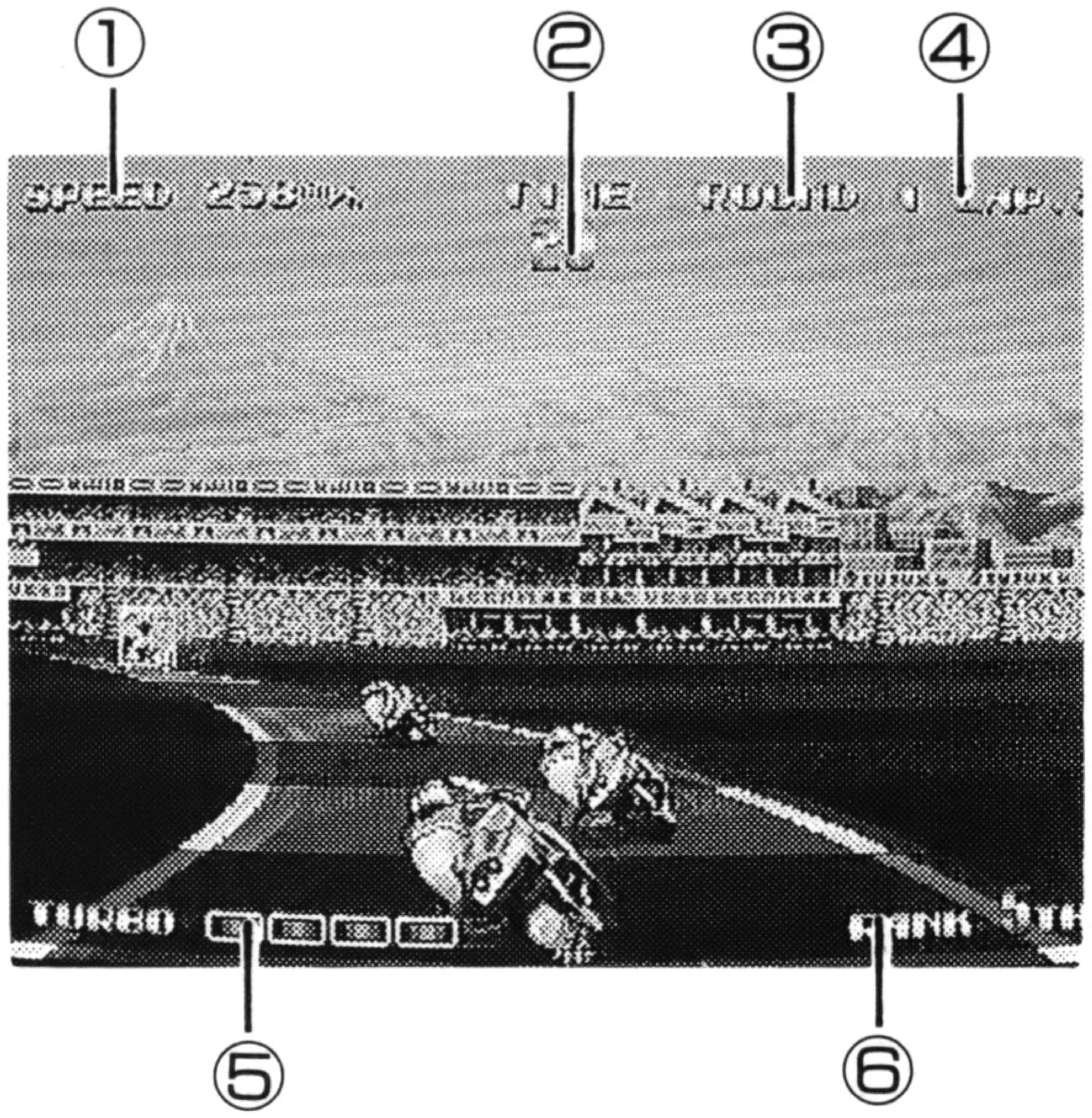
自分が使用するオートバイをレバーで選んでAボタンで決定します。

↓

コース紹介のマップが表示された後に、いよいよレース開始です。
3位以上に入賞すれば、次のレースに勝ち進めます。

※デモやコース紹介はAボタンでカットすることができます。

ゲーム画面の見方



①プレイヤーの速度
②残り制限時間
（00になるとタイムアップ）
③現在何戦目かを表示
④残り周回数
⑤現在使えるターボの数
⑥プレイヤーの順位

コンティニュープレイについて

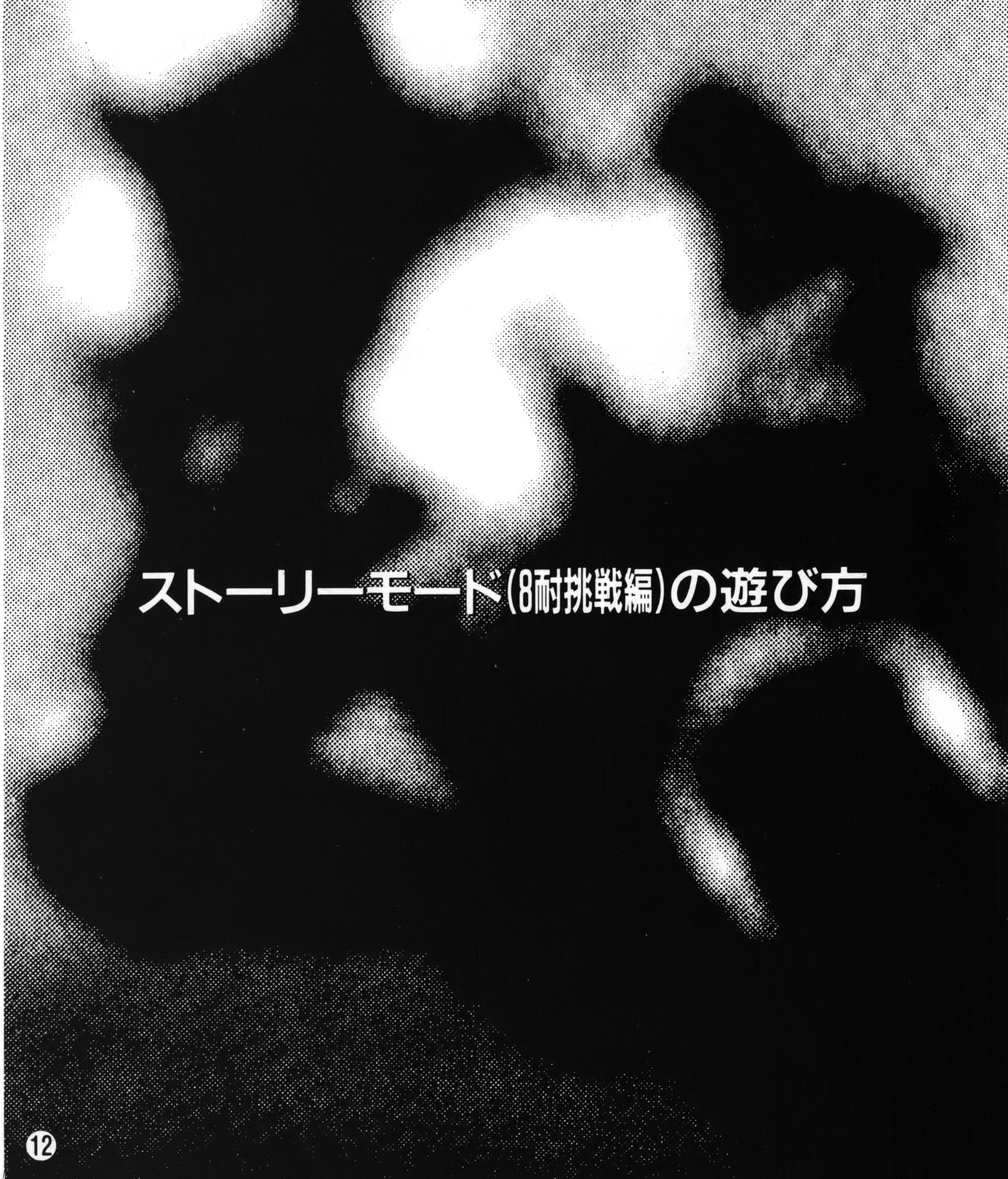
タイムアップもしくは3位以内に入賞できなかった場合は、コンティニュー及びセーブの選択画面が表示されます。カウントダウンが終わるまでに、レバーで「CONTINUE?」を選択してスタートボタンを押すと、再びそのサーキットからレースを再開できます。

セーブ&ロード

【セーブ】 タイムアップもしくは3位以内に入賞できなかった場合に、コンティニュー及びセーブの選択画面が表示されます。カウントダウンが終わるまでに、レバーで「SAVE?」を選んでスタートボタンを押すと、それまでの進行データを記録できます。

※ このモードのデータは1つしかセーブできません。したがって、新しくセーブをした場合は、自動的に前のデータが消去されてしまいます。

【ロード】 ゲームデータがセーブされていれば、タイトル画面で「W.G.Pモード」を選択した後にロード選択画面が表示されます。レバーで「YES」を選んでAボタンを押すと、前回セーブしたサーキットからレースが始まります。



ストーリーモード(8耐挑戦編)の遊び方

STORY

財閥の一人息子である主人公は、レーシング・ライダーへの夢を実現するために家を飛び出した。父との激しい口論の末に勘当同然で家を出た彼は、唯一の理解者である義母の援助を受け、隣町のマンションで自活を始めた。
ある時、彼は、父に奪われた愛車ドゥカティの代わりとなるマシンを探しに街へ行き、そこで一軒のバイクショップを見つけた。もちろん、愛車のドゥカティと同じマシンを買うほどの余裕はない。彼は仕方なしにバイク屋の片隅に置かれた1台の国産レーサーレプリカを手に入れる事にした。そんな彼にバイク屋の主人、片山が気さくに声をかけた。
「走るんなら、俺がいい所へ案内してやるよ。」
片山が彼を連れていった場所は、S峠という所だった。
「ここは、走り屋達の賭けレース場さ。よかったらひとつ試してみるかい?」
この片山の一言から、彼の街道レーサーとしての日々が始まったのだ。
それからというもの、強豪ライダー達や暴走族、そして峠の狼…と、何人もの凄腕の連中が彼にレースを挑んできた。幾多のバトルを重ねた彼は確実にバイクの腕を磨き、賭けた賞金をもとにチューンアップし続けたマシンも、今では高いポテンシャルを誇っている。
そんなある日、彼はナンバー1ライダーと噂される高中の名前を耳にした。時折現れては、峠のライダー達を食い物にするストリート・キラー、それが高中だった。彼は、自分の腕を試すために、高中という人物を捜しだし勝負を挑もうと決心をする…。

ゲーム概要

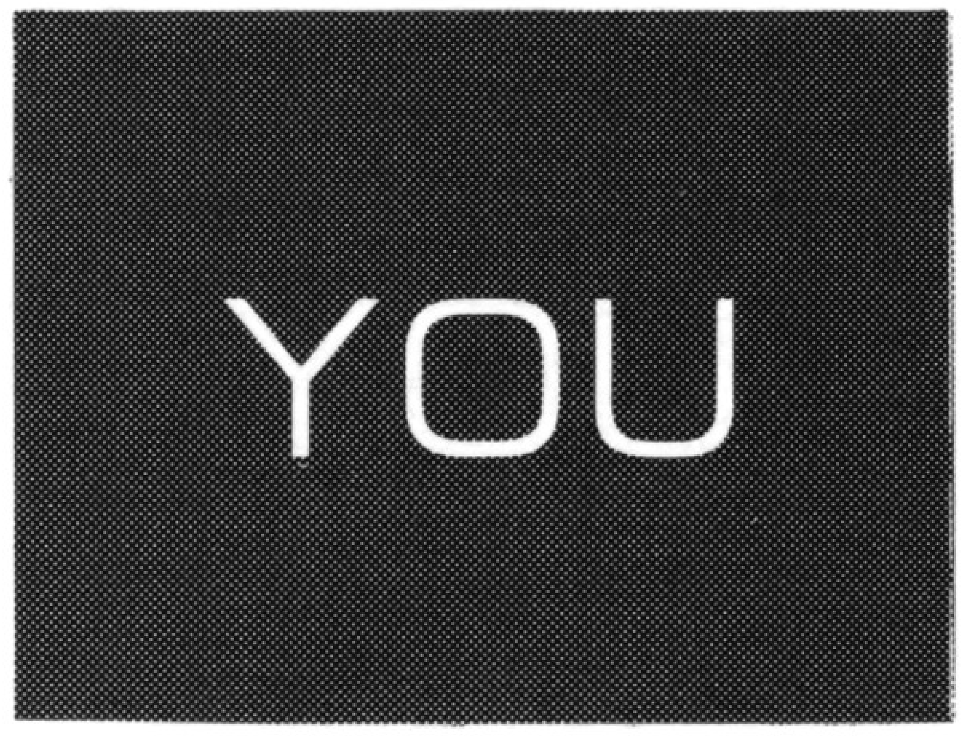
●ゲームの目的

主人公はプレイヤー自身。峠の賭けレースで数々の強敵と競いながら、やがて宿命のライバル高中と勝負し、かねてからの夢である8時間耐久レースをめざします。

●ゲームの始め方

タイトル画面で「ストーリーモード」を選択して、スタートボタンを押します。操作方法のデモが流れた後で、名前の入力画面が表示されるので、レバーで1文字ずつ選んでAボタンで決定していってください。名前の入力が終わると、主人公のマンションからゲームが始まります。なお、操作方法のデモはAボタンでカットできます。

●主な登場人物

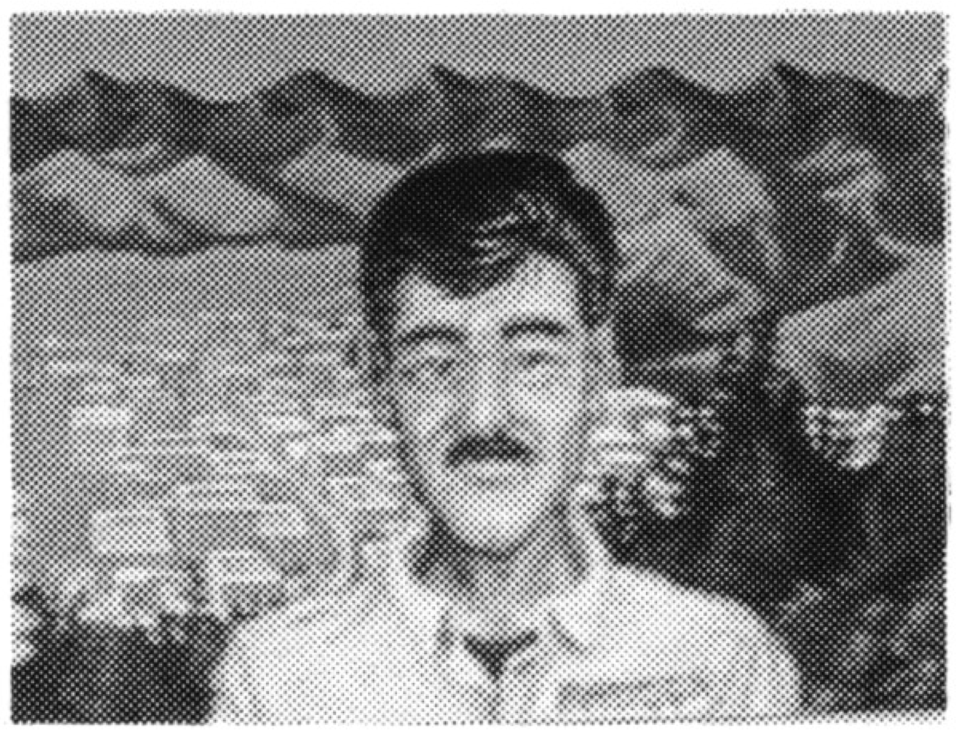


主人公

バイクで賭けレースをするとんでもない奴だが、天性のセンスと努力で栄光への一歩を踏み出す若干18歳のバイク野郎。

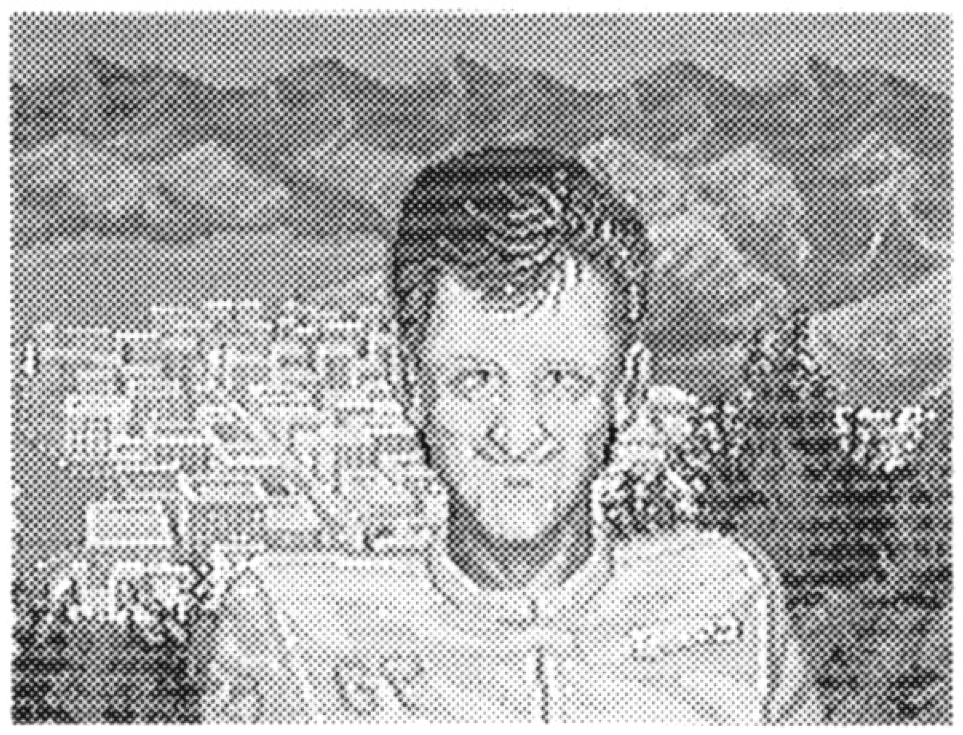
今日子

片山の姪。時々バイクショップの店番をしている19歳のかわいい女の子。



片山

主人公の才能にいちはやく気づき、協力してくれるバイクショップのオーナー。38歳。

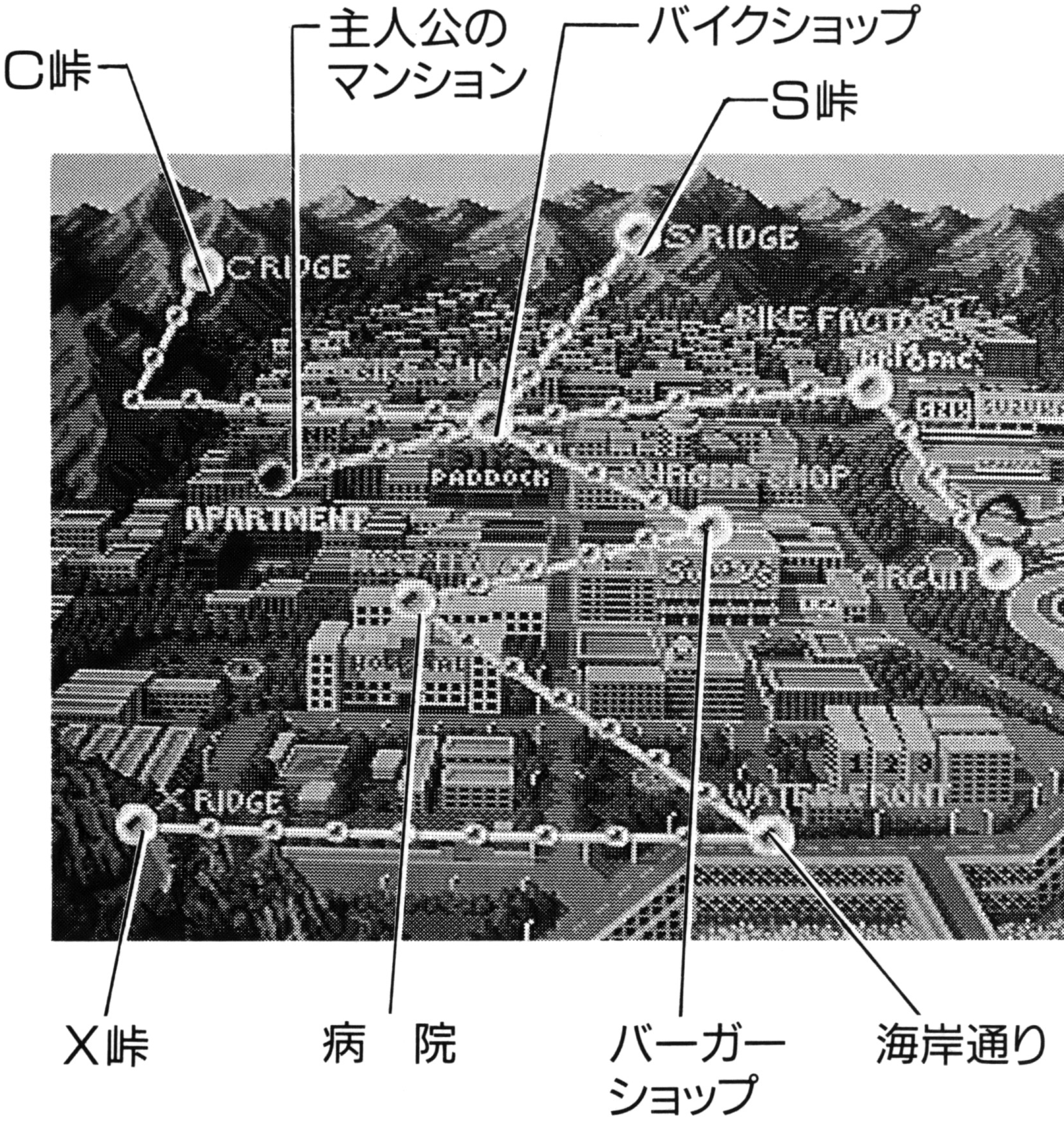


中川

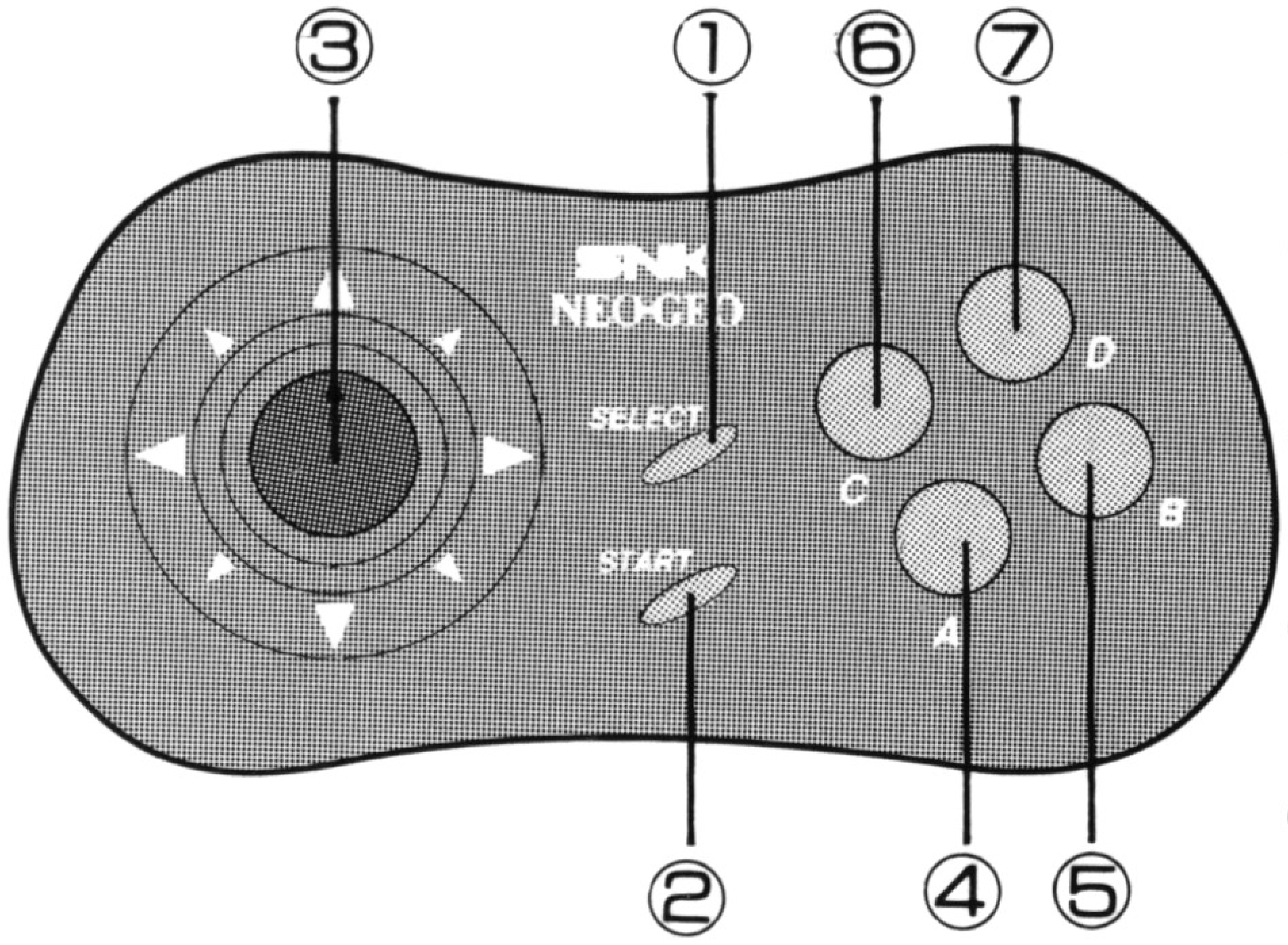
峠で一番遅い走り屋。おとぼけの21歳。主人公の最初のレース相手となる。

●ゲームの舞台(マップ画面)について

ストーリーは、主人公が住んでいる町を舞台に進行していきます。下のマップ画面はその舞台となる町を表しており、ここで主人公の移動場所を指定します。文字が点滅している箇所が、主人公の現在位置です。レバーを入れると順番に文字が点滅していき、行きたい場所の文字が点滅した時にAボタンを押すと、そこに行くことができます。なお、場所によっては条件を満たさないと行けない所がありますので、注意してください。



コントローラー操作説明



①セレクトボタン… ポーズ（一時停止）に使用します。
②スタートボタン …… ゲームスタートに使用します。
③コントロールレバー… コマンドの選択とレース時のバイクの操作に使用します。
④Aボタン… コマンドの決定、会話の送り、レース時のアクセルに使用します。
⑤Bボタン… コマンドの解除、レース時のブレーキに使用します。
⑥Cボタン … 主人公のデータの表示、レース時のターボに使用します。
⑦Dボタン ………… このゲームでは使用しません。

セーブ&ロード

【セーブ】 ストーリーモードでは、主人公のマンションでそれまでの進行データをセーブすることができます。コマンドの中から「セーブ」を選択してAボタンを押すと、「セーブしますか？」と確認してきます。レバーで「はい」を選んでAボタンを押してください。

※このモードのデータは1つしかセーブできません。したがって、新しくセーブをした場合は、自動的に前のデータが消去されてしまいます。

【ロード】 ゲームデータがセーブされていれば、タイトル画面で「ストーリーモード」を選択した後にロード選択画面が表示されます。レバーで「ＹＥＳ」を選んでAボタンを押せば、続きからゲームができます。

ゲームの進め方のポイント

●まずは、バイクショップへ!

ゲームを開始したら、すぐにバイクショップに行ってバイクを買ってください。もし、バイクを買わずに他の場所に行っても、ライダー達はあなたを相手にしてくれません。最初は1番安いバイクしか買えませんが、賭けレースに勝ってお金を稼げば、チューンアップしたり、もっと高価なバイクに買い替えたりすることもできます。

●登場人物と会話をしよう!

マップ画面中の各場所にいったら、まず、そこで出会った登場人物達と会話してみましょう。話をしたり、聞いたりすることによって、ゲームのストーリーが進行していくはずです。話の展開によって、登場人物と賭けレースをする場合もあります。

～会話画面での表示の見方～

①コマンド　……………レバーで必要なコマンドを選択してAボタンで決定します。
マップ画面に戻りたい時は、「EXIT」を選択してください。

②会話表示……………「話す・聞く」を選択すると、ここに会話が表示されます。Aボタンを押せば、会話が送られていきます。

●賭けレースでお金を稼ごう!

このゲームでは、主人公は常に所持金を持っています。このお金は、バイクを買ったり、チューンアップしたりするのに必要で、賭けレースに勝つごとに獲得できます。宿命のライバル高中に勝ち、8耐出場への道を開くには、バイクのレベル(性能)を上げることが肝心。そのためにも、とにかく賭けレースに勝って、お金を稼いで貯金しましょう。

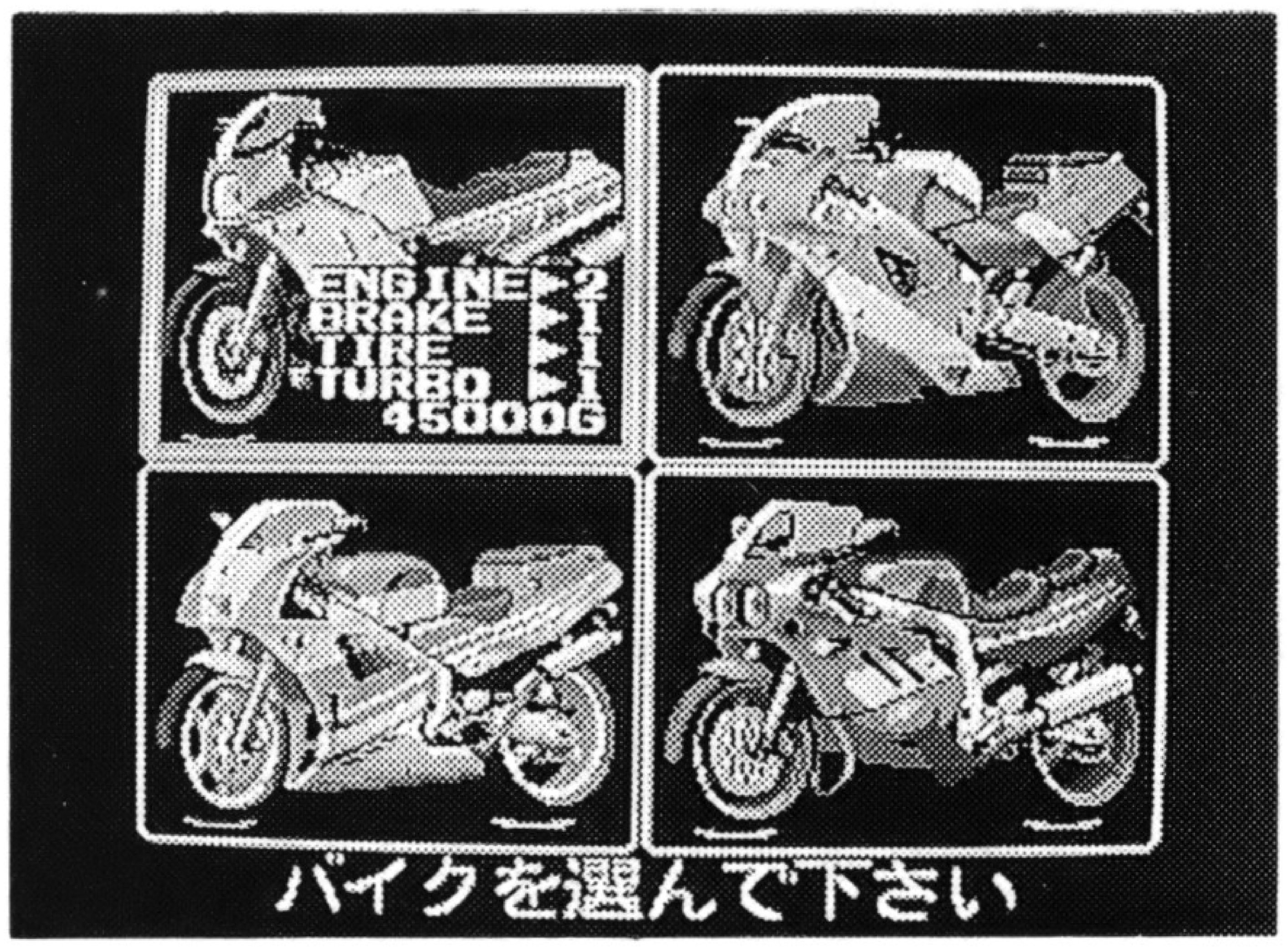
バイクの購入や改造について

主人公(プレイヤー)が乗るバイクの購入やチューンアップは、バイクショップで行えます。どんどんバイクのレベルを上げて、夢の8耐出場をめざしてください。なお、バイクショップは、夜間になると閉まってしまうので、入ることはできません。

■バイクショップ画面説明

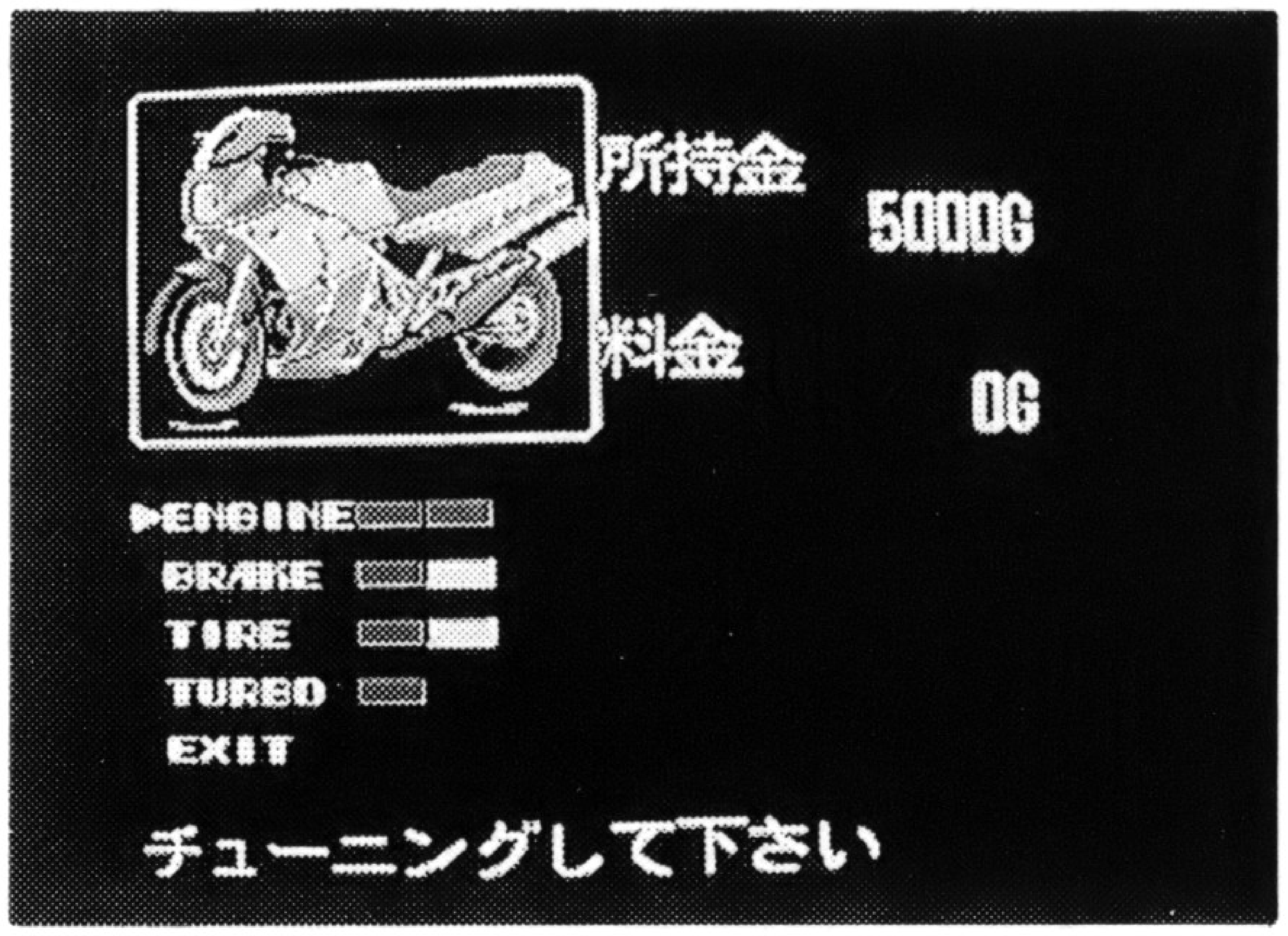
①話す・聞く ………………… 会話を進行させます。
②買う …………… バイク購入画面に変わります。
③チューンアップ …………… チューニング画面に変わります。
④EXIT ………………… マップ画面に戻ります。

■バイク購入画面説明



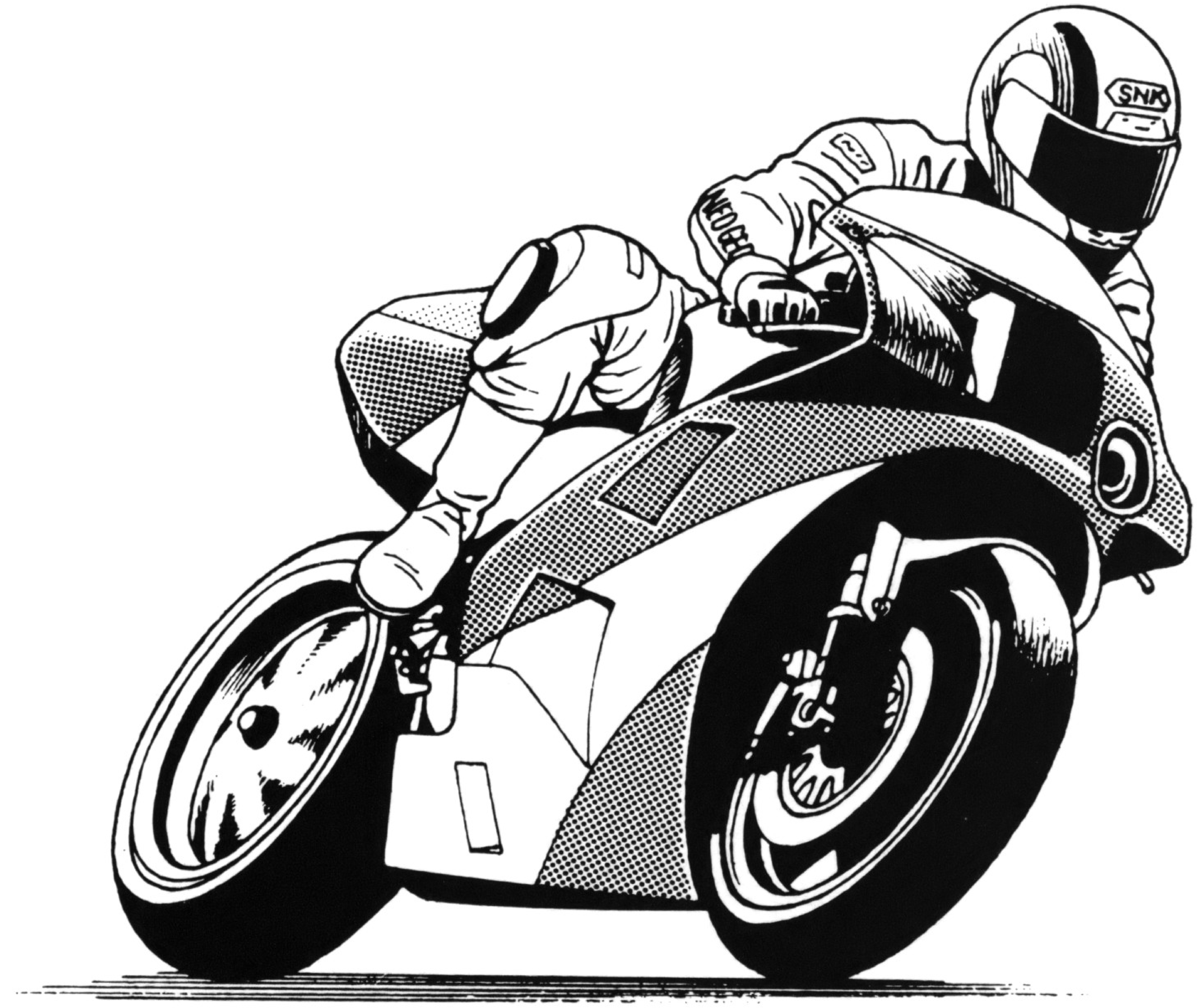
バイクショップ画面で「買う」を選択すると、この画面に変わります。所持金を見て、買えるバイクをレバーで選択してAボタンで決定します。バイクを決定すると、バイクショップ画面に戻り、会話で購入するかどうかを聞いてくるので、コマンドを選んで答えてください。ちなみに、値段が高いバイクほど性能も良くなります。

■チューニング画面



バイクショップ画面で「チューンアップ」を選択すると、この画面に変わります。まず、エンジン・ブレーキ・タイヤ・ターボの4つの機能からチューニングしたい項目をレバー上下で選択してください。次に、Aボタンでゲージ増加、Bボタンでゲージ減少を行い、性能を調節します。チューニングが終了したら「EXIT」を選択してバイクショップ画面に戻ります。

※ 各項目のゲージの増減に合わせて、画面中の所持金と料金も増減します。
※ すべての項目のゲージがMAXになると、それ以上のチューニングは不可能となります。また、所持金が不足した場合も、チューニングは行えません。



RIDING HERO

賭けレースについて

峠に行くと、そこに集まっているライダー達と賭けレースが行えます。相手のバイクよりも先にゴールした方が勝ちとなり、賭け金を自分のものにすることができます。がんばって所持金を増やして、バイクをさらにパワーアップするための資金にしてください。

■レース画面（峠の賭けレース）説明

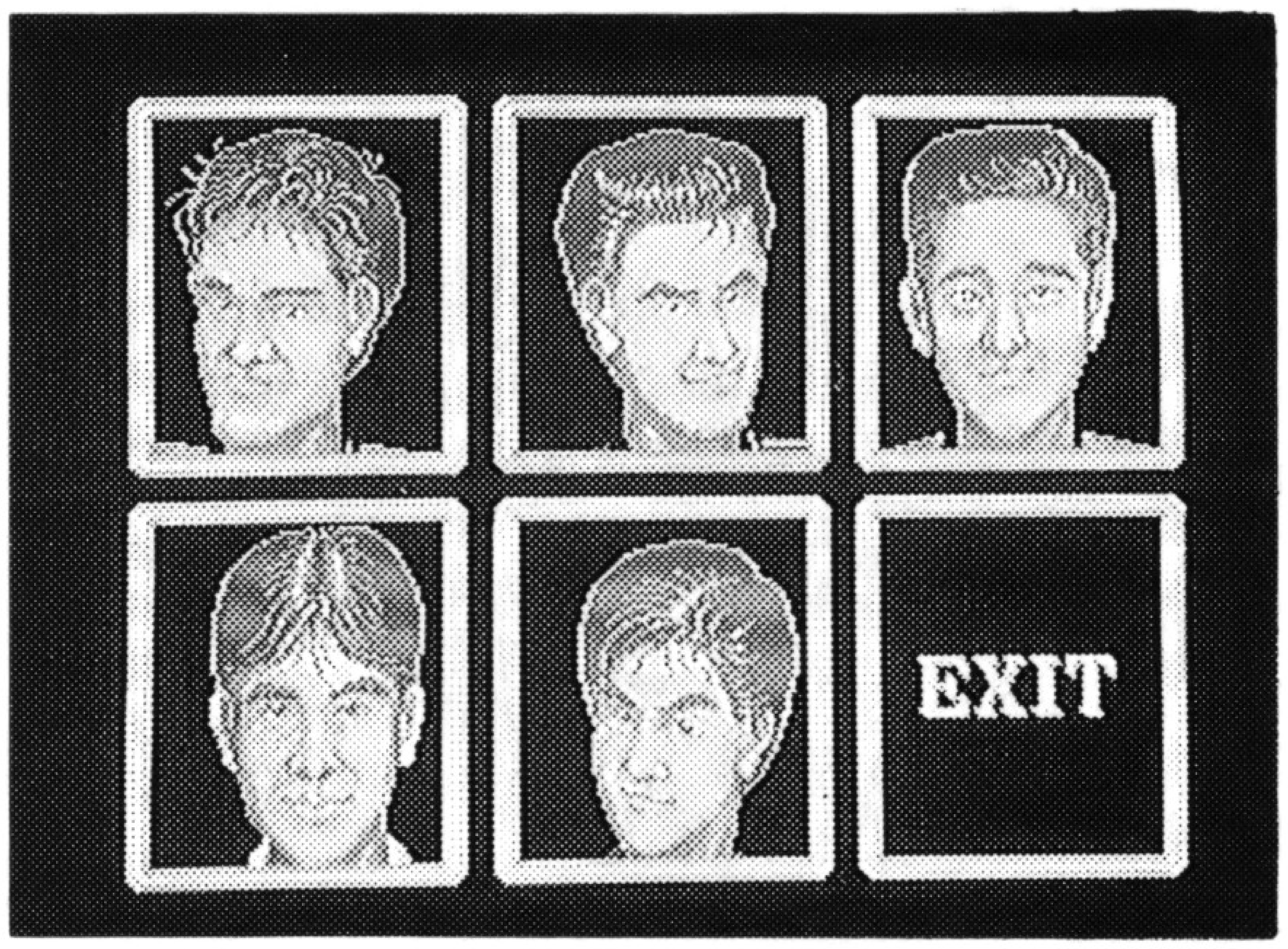
①　②

③

① プレイヤーの速度
② 相手の速度
③ 現在使えるターボの数

※ 道路の左右にある看板等にぶつかると、クラッシュします。クラッシュの程度により体力ゲージが変化します。（→P21参照）
※ 他にもレース画面がありますが、タイムや順位が出る以外は、この画面と変わりありません。

■ライダー選択画面説明



峠で賭けレースをする前に、この画面で相手のライダーを選択します。レバーで勝負したい相手を選びAボタンで決定してください。相手ライダーが決定すると、会話画面に選択した相手が表示され、勝負するかどうかを聞いてきますので、コマンドで答えます。

主人公のデータについて

主人公(プレイヤー)には、所持金と体力の2つのデータがあります。これらはゲームを進める上でとても大切なデータですので、常に注意を払ってください。現在の所持金の額や体力の状態を確認したい時は、会話画面でCボタンを押せば、コマンド表示部分が主人公の情報に切り替わります。もう一度Cボタンを押すと、通常のコマンド表示に戻ります。

●体力ゲージとは…

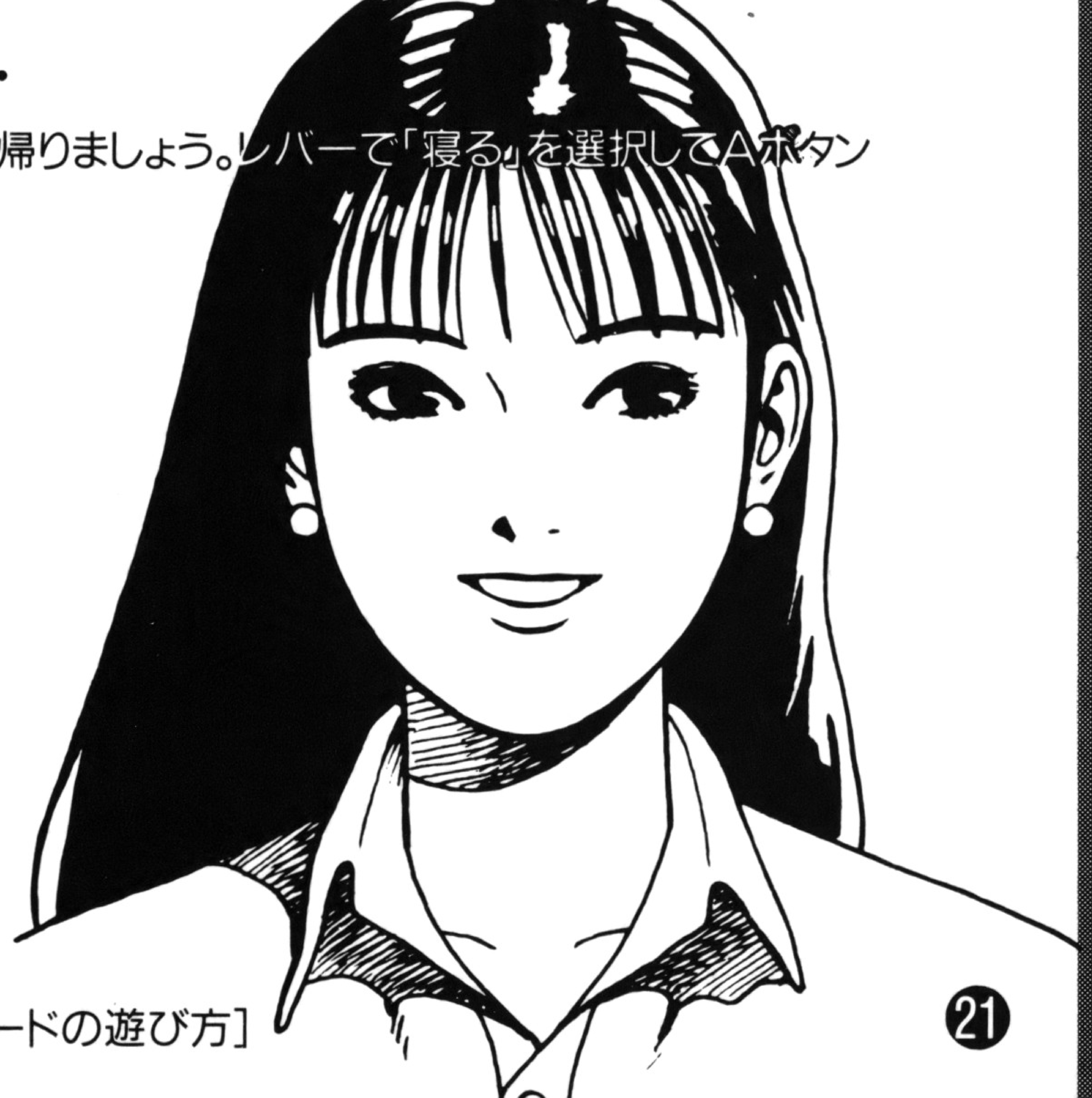
主人公の健康のバロメーター、それが体力ゲージです。体力は、レースをするごとに減少してゆき、減り方の度合いによっては、レース時のバイクの操作性が悪くなってしまいます。また、ゲージの色は通常ブルーですが レース時にクラッシュなどする度にイエロー、レッドと変化していきます。ゲージがイエローか、あるいはレッドの時は、バイクの最高速度が低下してゆくので注意してください。

●体力が減ってきたら…

体力が減ってしまった時は、マンションに帰ってください。「休む」を選択すると10ポイント体力が回復し、「寝る」を選択すると体力ゲージがＭＡＸに戻ります。ただし、どちらの場合も、ゲージの色まで回復させることはできません。ゲージの色を戻すには、病院で薬をもらうか、治療をしてもらうかしてください。(→P22参照)

●所持金がなくなっている時は…

もし、お金がなくなってしまった時は、マンションに帰りましょう。レバーで「寝る」を選択してAボタンで決定すると一定金額まで戻すことができます。



バーガーショップと病院の役割について

どこで賭けレースをやっているか、などの情報を知りたい時は、バーガーショップに行ってみてください。そこにライダーがいれば、いろいろ教えてくれる場合があります。また、ケガの治療や体力ゲージの色の回復などには、病院を利用することができます。

■バーガーショップ画面説明

ここに来るライダー達と会話をすると、情報を聞き出すことができます。ただし、夜間はライダー達があまり利用していないので、情報を聞き出すことはできません。

■病院画面説明

①話す・聞く ………………会話を進行させます。
②薬 ………………薬がもらえ、体力ゲージの色が1段階戻ります。
③治療 ………治療が受けられ、体力ゲージの色がブルーに戻ります。
④EXIT ………………マップ画面に戻ります。

「薬」または「治療」を選択してAボタンで決定すると金額が表示されます。それでよければコマンドで「はい」を、そうでなければ「いいえ」を選んでAボタンで決定してください。「いいえ」を選択するとコマンド待ち状態に戻ります。

NEO GEOテレフォンサービス

東京(03)5275-6200

大阪(06)339-0110

※電話番号はよく確かめて、お間違えなく。

FOR SALE and USE IN JAPAN ONLY.
BUSINESS USE and RENTAL PROHIBITED.
本品の輸出、使用営業及び賃貸を禁じます。
MADE IN JAPAN

RIDING HERO

NGCD-006
MADE IN JAPAN.
©SNK 1991

RIDING HERO®

禁無断転載

SNK®